



2147 B.

**Ministerul Finanțelor Publice**

**Cabinet Ministru**

**CONFORM CU ORIGINALUL**



Nr.63421/29.11.2018

B-dul. Libertății nr. 16  
sector 5, București  
Tel: 021/319.96.93  
Fax: 021/319.97.14

**Domnului Dan LUNGU**  
**Senator, Parlamentul României - Senat**

Nr. 14605/M.R.P.  
Data 3.12.10.18.

SG: 6428  
06.12.18

Adresa: Calea 13 Septembrie nr.1-3  
Sector 5  
București, România

Stimate domnule Senator,

12.11.

Referitor la **întrebarea dumneavoastră, formulată în ședința Senatului din data de 12.11.2018, având ca obiect "Finanțarea unităților de cult și salarizarea personalului clerical din fonduri publice"**, potrivit sferei de competență a Ministerului Finanțelor Publice, vă comunicăm următoarele:

Sumele alocate de la bugetul de stat pentru salarizarea personalului de cult și susținerea cultelor se prevăd în poziții globale în bugetul Secretariatului General al Guvernului, prin intermediul căruia se finanțează Secretariatul de Stat pentru Culte, instituție cu atribuții în domeniul elaborării și aplicării strategiei și politicilor în domeniul vieții religioase.

Ministerul Finanțelor Publice poate furniza informații în ceea ce privește sumele alocate pentru susținerea cultelor și pentru salarizarea personalului de cult, potrivit Contului general anual de execuție a bugetului de stat, după cum urmează:

- mii lei -

	2013	2014	2015	2016	2017
Susținerea cultelor	68.104	148.150	176.864	119.995	70.264
Contribuția statului la salarizarea personalului de cult	261.9463	263.339	272.691	340.048	475.648

Totodată, considerăm necesar ca asupra aspectelor solicitate în întrebare referitoare la sumele alocate pe religii/confesiuni să se solicite punctul de vedere al Secretariatului de Stat pentru Culte, prin intermediul căruia se acordă fondurile de la bugetul de stat pentru cultele religioase și al cărui coordonator decide asupra repartizării sumelor pe culte religioase, potrivit legislației în vigoare.

Cu deosebită stimă,

p. MINISTRUL FINANTELOR PUBLICE  
SECRETAR DE STAT

Attila GYÖRGY

